

## 1 حرکت بر دایره

یک ذره بر یک دایره به شعاع  $R$  حرکت میکند. صفحه  $x - y$  را بر صفحه  $y$  دایره، و مبدأ را بر مرکز دایره میگذارم. یک راه برای نمایش پارامتری دایره این است.

$$x = R \cos \phi. \quad (1)$$

$$y = R \sin \phi. \quad (2)$$

$\phi$  زاویه  $y$  بردار مکان ذره با نیمه  $x$  مثبت محور  $x$  است. این زاویه تابع زمان است، و بستگی به زمان مکان ذره از بستگی  $\phi$  به زمان میثاید. بردار مکان میشود

$$\mathbf{r} = R(\hat{x} \cos \phi + \hat{y} \sin \phi), \quad (3)$$

و در طرف راست، فقط  $\phi$  به زمان وابسته است. بردار سرعت میشود

$$\mathbf{v} = R\dot{\phi}(-\hat{x} \sin \phi + \hat{y} \cos \phi). \quad (4)$$

شتاب هم چنین میشود

$$\mathbf{a} = R\ddot{\phi}(-\hat{x} \sin \phi + \hat{y} \cos \phi) - R\dot{\phi}^2(\hat{x} \cos \phi + \hat{y} \sin \phi). \quad (5)$$

د بردار  $\hat{\rho}$  یک  $y$  جدید معرفی میکنم و این روابط را بر حسب آنها مینویسم.  $\hat{\rho}$  بردار  $\hat{\rho}$  یک  $y$  شعاعی است: بردار  $\hat{\rho}$  که در هر نقطه از دایره در جهت مرکز دایره به آن نقطه است و طول  $\hat{\rho}$  یک است:

$$\hat{\rho} = \frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|}. \quad (6)$$

به این ترتیب،

$$\hat{\rho} = \hat{x} \cos \phi + \hat{y} \sin \phi. \quad (7)$$

$\hat{\phi}$  یک بردارِ یکه است که بر  $\hat{\rho}$  عمود است، و در نتیجه بر دایره مماس است. در هر نقطه از دایره  $\hat{\phi}$  جهت برای مماس بر دایره ممکن است: ساعتگرد و پادساعتگرد.  $\hat{\phi}$  را در جهت پادساعتگرد (متناظر با افزایش  $\phi$ ) تعریف میکنم. به این ترتیب، جهت  $\hat{\phi}$  جهت تغییر مکان بر دایره است، وقت  $\phi$  زیاد میشود. پس  $\hat{\phi}$  یکه-شده ی مشتق مکان نسبت به  $\phi$  است:

$$\hat{\phi} = \left| \frac{d\mathbf{r}}{d\phi} \right|^{-1} \frac{d\mathbf{r}}{d\phi}. \quad (8)$$

دیده میشود

$$\frac{d\mathbf{r}}{d\phi} = R(-\hat{x} \sin \phi + \hat{y} \cos \phi). \quad (9)$$

$$\left| \frac{d\mathbf{r}}{d\phi} \right| = R. \quad (10)$$

$$\hat{\phi} = -\hat{x} \sin \phi + \hat{y} \cos \phi. \quad (11)$$

از جمله معلوم میشود

$$\frac{d\hat{\rho}}{d\phi} = \hat{\phi}. \quad (12)$$

$$\frac{d\hat{\phi}}{d\phi} = -\hat{\rho}. \quad (13)$$

بر حسب  $\hat{\rho}$  (بردارِ یکه ی شعاعی) و  $\hat{\phi}$  (بردارِ یکه ی سمتی)،

$$\mathbf{r} = R\hat{\rho}. \quad (14)$$

از این رابطه هم میشود سرعت را حساب کرد. اما باید توجه کرد که  $\hat{\rho}$ ، بر خلاف  $\hat{x}$  و  $\hat{y}$ ، ثابت نیست. پس در مشتقگیری باید از آن هم مشتق گرفت. در واقع در طرف راست رابطه ی بالا فقط  $\hat{\rho}$  است که ثابت نیست. مشتق  $\hat{\rho}$  نسبت به زمان از قاعده ی زنجیری ی مشتقگیری به دست میآید:

$$\frac{d\hat{\rho}}{dt} = \frac{d\hat{\rho}}{d\phi} \frac{d\phi}{dt}. \quad (15)$$

به این ترتیب،

$$\mathbf{v} = R\dot{\phi}\hat{\phi}, \quad (16)$$

که هم ان رابطه ی (4) است. شتاب هم چنین میشود.

$$\mathbf{a} = R \frac{d\dot{\phi}}{dt} \hat{\phi} + R \dot{\phi} \frac{d\hat{\phi}}{d\phi} \frac{d\phi}{dt}, \quad (17)$$

یا

$$\mathbf{a} = R \ddot{\phi} \hat{\phi} - R \dot{\phi}^2 \hat{\rho}, \quad (18)$$

که هم ان (5) است.

به  $\dot{\phi}$  سرعت زاویئی میگویم و آن را با  $\omega$  نشان میدهم. سرعت مماس بر مسیر (دایره است)، و اندازه اش شعاع ضرب در اندازه ی سرعت - زاویئی ست:

$$|\mathbf{v}| = R|\omega|. \quad (19)$$

شتاب یک مثلثه ی مماس بر مسیر دارد که موازی با سرعت است و وقت ی ناصفر است که اندازه ی سرعت تغییر کند؛ و یک مثلثه ی عمود بر مسیر (مرکزگرا، به سوی مرکز دایره)، که ناشی از تغییر جهت سرعت است (حتا اگر اندازه ی سرعت ثابت باشد):

$$\mathbf{a} = a_{\tau} \hat{\nu} - a_n \hat{\rho}, \quad (20)$$

که  $\hat{\nu}$  بردار یکه در جهت سرعت است:

$$\hat{\nu} = \frac{\omega}{|\omega|}, \quad (21)$$

و

$$a_{\tau} = R \frac{d|\omega|}{dt}. \quad (22)$$

$$a_{\tau} = \frac{d|\mathbf{v}|}{dt}. \quad (23)$$

$$a_n = R\omega^2. \quad (24)$$

$$a_n = \frac{|\mathbf{v}|^2}{R}. \quad (25)$$

دیده میشود حتا اگر اندازه ی سرعت ثابت باشد (حرکت دایرئی ی یکنواخت) شتاب صفر نیست: همچنان مثلثه ی مرکزگرا ی شتاب باقی میماند.